



Κανόνες Παιχνιδιού

Pillars of the sea



Κανόνες Παιχνιδιού: Pillars of the Sea



Επί χιλιετίες, οι ωκεανοί υπήρξαν πηγή ζωής, μυστηρίου και ατελείωτων δυνατοτήτων. Συνδέουν πολιτισμούς, στηρίζουν οικονομίες και φιλοξενούν έναν εξαιρετικό ιστό θαλάσσιων πλασμάτων. Σήμερα όμως η ισορροπία των θαλασσών κινδυνεύει. Η κλιματική αλλαγή, η ρύπανση, η υπεραλίευση και η καταστροφή των οικοτόπων συνεχίζουν να απειλούν τα εύθραυστα οικοσυστήματά τους.

Στο Pillars of the Sea, οι παίκτες μπαίνουν στη θέση ενός χαρακτήρα που εξαρτάται από τον ωκεανό και τον προστατεύει—επιστήμονες, αλιείς, υπεύθυνοι χάραξης πολιτικής, ακτιβιστές και παράκτιες κοινότητες. Κάθε χαρακτήρας αντιμετωπίζει τις δικές του προκλήσεις, αλλά όλοι μοιράζονται έναν κοινό στόχο: να βρουν λύσεις με απώτερο σκοπό την προστασία της θαλάσσιας βιοποικιλότητας.

Κάθε απόφαση μπορεί να γείρει την πλάστιγγα—θα ανταποκριθεί η ομάδα σας στην πρόκληση και θα διατηρήσει την ισορροπία της θάλασσας; Θυμηθείτε: κάθε επιλογή έχει συνέπειες και οι παίκτες πρέπει να συνεργαστούν για να δημιουργήσουν ένα βιώσιμο μέλλον.

Ποιοι μπορούν να παίξουν;

Αριθμός παικτών: 3 έως 6

Ηλικία: 12+

Δεν απαιτείται καμία γνώση θαλάσσιας και ναυτικής επιστήμης. Μάθετε καθώς παίζετε!



Υ λ ι κ ά π α ι χ ν ι δ ι ο ύ



1 ταμπλό – Παρακολουθήστε την κατάσταση των τεσσάρων πυλώνων καθ' όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού και συμπληρώστε το με κομμάτια παζλ.

13 κάρτες χαρακτήρα – Κάθε κάρτα περιγράφει έναν χαρακτήρα με μια ειδική ικανότητα στο παιχνίδι, το επάγγελμά του, τι είναι σημαντικό γι' αυτόν και τις προκλήσεις που αντιμετωπίζει στη δουλειά του.



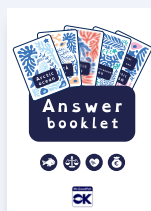
5 τράπουλες των 3 καρτών Παλίρροιας – Κρυμμένες μέσα στις τράπουλες των καρτών Αποστολής, προσθέτουν ένα στοιχείο έκπληξης!



10 κομμάτια παζλ – Συλλέγονται αφοῦ ληφθούν αποφάσεις από τις κάρτες Αποστολής. Υπάρχουν δύο διαθέσιμα ανά θάλασσα, που ταιριάζουν με τα χρώματα στο πίσω μέρος των καρτών Αποστολής και στο ταμπλό.

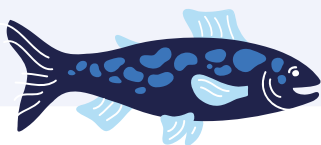


5 τράπουλες των 5 καρτών Αποστολής – μία τράπουλα ανά θαλάσσια λεκάνη, που ταιριάζει με τα χρώματα των κομματιών παζλ και του ταμπλό. Κάθε κάρτα παρουσιάζει ένα σενάριο με τρεις πιθανές αποφάσεις.



1 εγχειρίδιο – Ανατρέξτε σε αυτό το εγχειρίδιο για να ανακαλύψετε τα αποτελέσματα των αποφάσεων που λαμβάνονται από τις κάρτες Αποστολής. Περιέχει επίσης ένα γλωσσάρι.

Πιόνια – Δεν παρέχεται κανένα πιόνι. Χρησιμοποιήστε ό,τι έχετε διαθέσιμο, όπως πλακέ βόλους, βότσαλα, κοχύλια ή φτιάξτε χάρτινα αστέρια οριγκάμι.



Ο στόχος σας

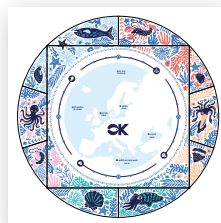
Το Pillars of the Sea είναι ένα παιχνίδι όπου οι παίκτες συνεργάζονται ως ομάδα, με αποτέλεσμα να κερδίζουν ή να χάνουν όλοι μαζί. Χρειάζεστε από τρεις έως έξι παίκτες για να παίξετε.

Υπάρχουν τέσσερις πυλώνες κρίσιμοι για την αποκατάσταση της ισορροπίας στους ωκεανούς:

	Βιοποικιλότητα: η ποικιλία της ζωής στον ωκεανό, από τα ψάρια και τα οστρακοειδή έως τα φύκια και το πλαγκτόν
	Οικονομία: πώς η κοινωνία χρησιμοποιεί τους πόρους του ωκεανού για να δημιουργήσει πλούτο
	Κοινωνική δικαιοσύνη: μια δίκαιη και ισότιμη πρόσβαση στους πόρους του ωκεανού για όλους
	Υγεία: ο αντίκτυπος των αλλαγών στον ωκεανό στην ανθρώπινη υγεία

Η ομάδα αντιμετωπίζει διάφορα σενάρια που καλύπτουν όλες τις ευρωπαϊκές θάλασσες και οι παίκτες θα πρέπει να αποφασίσουν μαζί πώς θέλουν να αντιμετωπίσουν αυτές τις προκλήσεις. Κάθε απόφαση κάνει την ομάδα να κερδίζει ή να χάνει πόντους στους τέσσερις πυλώνες που εμφανίζονται στο ταμπλό. Προσοχή: αν ένας πυλώνας πέσει φτάνοντας στο μηδέν, η ομάδα χάνει.

Κάθε φορά που η ομάδα παίρνει μια απόφαση, κερδίζει ένα κομμάτι παζλ και το τοποθετεί στην άκρη του ταμπλό σχηματίζοντας έναν κύκλο. Υπάρχουν δέκα κομμάτια παζλ προς συλλογή, δύο ανά θάλασσα. Ολοκληρώστε το παζλ διατηρώντας όλους τους πυλώνες πάνω από το μηδέν για να κερδίσετε το παιχνίδι και να σώσετε τους ωκεανούς μας.



Προσοχή στις εκπλήξεις! Σε κάθε τράπουλα καρτών Αποστολής υπάρχουν κρυμμένες κάρτες Παλίρροιας με ένα γεγονός που ξεφεύγει από τον έλεγχο της ομάδας. Όταν ένας παίκτης τραβήξει μια κάρτα Παλίρροιας, δεν λαμβάνεται καμία απόφαση: η ομάδα μετακινεί τους πόντους πάνω ή κάτω στους πυλώνες και περνά στον επόμενο γύρο.



- 1 Η ομάδα τοποθετεί τέσσερα πιόνια στο ταμπλό, ένα στη μέση κάθε πυλώνα.



- 2 Ανακατέψτε κάθε τράπουλα καρτών Αποστολής, φροντίζοντας να αναμειχθούν οι κάρτες Παλίρροιας. Τοποθετήστε κάθε τράπουλα στο τραπέζι μακριά από το ταμπλό. Βεβαιωθείτε ότι τις τοποθετείτε με την ανάποδη όψη προς τα πάνω.

- 3 Βεβαιωθείτε ότι τα κομμάτια παζλ είναι σε κοντινή απόσταση.



- 4 Κάθε παίκτης επιλέγει μια κάρτα χαρακτήρα. Κάθε χαρακτήρας έχει μια ειδική ικανότητα που μπορεί να αλλάξει την πορεία του παιχνιδιού, γι' αυτό επιλέξτε σοφά! Οι παίκτες διαβάζουν την κάρτα τους φωναχτά στην υπόλοιπη ομάδα και την τοποθετούν όρθια μπροστά τους.

- 5 Αν η ειδική δύναμη ενός από τους χαρακτήρες πρέπει να χρησιμοποιηθεί πριν ξεκινήσει το παιχνίδι, χρησιμοποιήστε την σε αυτό το στάδιο.

Σχετικά με τις ειδικές



ικανότητες: Ορισμένες ικανότητες μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο μία φορά, ενώ άλλες ισχύουν για όλο το παιχνίδι, γι' αυτό διαβάστε προσεκτικά την κάρτα. Κάθε παίκτης μπορεί να χρησιμοποιήσει την ειδική ικανότητα του χαρακτήρα του οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού και να γείρει την πλάστιγγα... ακόμη κι αν δεν είναι η σειρά του να παίξει κάρτα Αποστολής! Σκεφτείτε ως ομάδα!

6 Ο νεότερος παίκτης ξεκινά τραβώντας μια κάρτα Αποστολής από την τράπουλα της επιλογής του. Η κάρτα Αποστολής παρουσιάζει ένα σενάριο με τρεις πιθανές αποφάσεις. Η ομάδα συζητά το σενάριο, αλλά ο παίκτης που έχει σειρά είναι αυτός που παίρνει την απόφαση. Δεν υπάρχει σωστή ή λάθος απάντηση, αλλά κάθε επιλογή της ομάδας θα έχει αντίκτυπο.

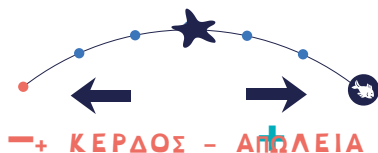


Βρήκατε μια **επισημασμένη**

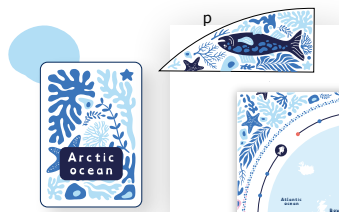
λέξη σε μια κάρτα Αποστολής; Ένας ορισμός είναι διαθέσιμος στο εγχειρίδιο, σε περίπτωση που τον χρειαστεί η ομάδα.

7 Όταν ληφθεί η απόφαση, ελέγξτε τα αποτελέσματα στο εγχειρίδιο (ο αντίστοιχος αριθμός

σελίδας αναγράφεται στην κάρτα Αποστολής) και μετακινήστε τα πιόνια πάνω ή κάτω στους πυλώνες ακολουθώντας τις οδηγίες. Αφιερώστε χρόνο να διαβάσετε τα αποτελέσματα φωναχτά στην ομάδα: αυτό μπορεί να βοηθήσει στους επόμενους γύρους.



8 Ο παίκτης παίρνει ένα κομμάτι παζλ ίδιου χρώματος με την κάρτα Αποστολής και το τοποθετεί στην άκρη του ταμπλό όπου ταιριάζει το χρώμα.

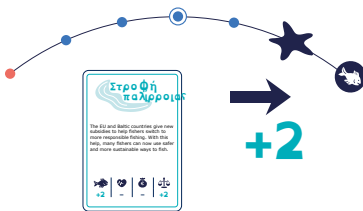


9

Το παιχνίδι συνεχίζεται δεξιόστροφα και ο επόμενος παίκτης τραβά μια

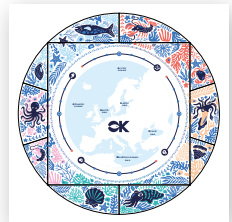
κάρτα Αποστολής από την τράπουλα της επιλογής του και συνεχίζει όπως στο σημείο 6 παραπάνω.

- 10** Αν ένας παίκτης τραβήξει μια κάρτα Παλίρροιας, η ομάδα μετακινεί τα πιόνια πάνω ή κάτω στους πυλώνες ακολουθώντας τις οδηγίες. Η ομάδα δεν κερδίζει κομμάτι παζλ.



- 11** Μόλις η ομάδα συλλέξει τα δύο κομμάτια παζλ από την ίδια θάλασσα, οι παίκτες μπορούν να συνεχίσουν να τραβούν κάρτες Αποστολής από την αντίστοιχη τράπουλα αν θέλουν, αλλά δεν θα κερδίσουν άλλα κομμάτια παζλ.

Το παιχνίδι τελειώνει είτε όταν η ομάδα κερδίσει ολοκληρώνοντας το παζλ, είτε όταν χάσει φέρνοντας έναν πυλώνα στο 0.



Επίπεδο δυσκολίας

Ορίστε μερικές εναλλακτικές για να κάνετε τα πράγματα πιο ενδιαφέροντα:

- Στην αρχή του παιχνιδιού, αντί να τοποθετήσετε τα πιόνια στη μέση κάθε πυλώνα, τοποθετήστε τα 1 ή 2 πόντους πιο κοντά στη βάση. Οι πυλώνες κινδυνεύουν περισσότερο να πέσουν στο 0.
- Αντί να ομαδοποιήσετε τις κάρτες Αποστολής ανά θάλασσα, ανακατέψτε τις όλες μαζί. Οι παίκτες θα πρέπει να τραβούν την κάρτα από την κορυφή της τράπουλας ανεξάρτητα από τη θάλασσα που αντιπροσωπεύει. Έτσι το παιχνίδι θα διαρκέσει περισσότερο, καθώς η ομάδα θα βασίζεται στην τύχη για να πάρει μια κάρτα Αποστολής που αντιστοιχεί στη θάλασσα από την οποία της λείπει ένα κομμάτι παζλ.



Αυτό το παιχνίδι αναπτύχθηκε στο πλαίσιο του έργου Mr.Goodfish3.0, που χρηματοδοτείται από το πρόγραμμα έρευνας και καινοτομίας της Ευρωπαϊκής Ένωσης Horizon Europe και την Αποστολή της ΕΕ «Restore our Oceans & Waters», η οποία φιλοδοξεί να προστατεύσει και να αποκαταστήσει την υγεία των ευρωπαϊκών ωκεανών και των γλυκών υδάτων μέσω έρευνας και καινοτομίας, συμμετοχής των πολιτών και επενδύσεων στη γαλάζια οικονομία, με ορίζοντα το 2030.

Το παιχνίδι αποτελεί μέρος της εκστρατείας ευαισθητοποίησης Mr.Goodfish3.0 για την υπεύθυνη κατανάλωση προϊόντων θάλασσας, γλυκού νερού και υδατοκαλλιέργειας. Η εκστρατεία μας θα προτείνει και άλλο υλικό για να ευαισθητοποιήσει

τους πολίτες, τους νέους, τα παιδιά και τους επαγγελματίες του κλάδου των θαλασσινών.

Συγκεκριμένα, θα αναβαθμίσουμε την υπάρχουσα εφαρμογή Mr.Goodfish με νέες συστάσεις για είδη θαλασσινών από όλη την Ευρώπη, ώστε να ενθαρρύνουμε μια πιο ισορροπημένη και υπεύθυνη κατανάλωση προϊόντων της θάλασσας.

➔ **Θέλετε να γίνετε μέρος της εκστρατείας; Επικοινωνήστε με την υπεύθυνη επικοινωνίας του έργου μας, Clara Boissenin, στο cboissenin@ecsite.eu**

➔ **Μάθετε περισσότερα στο www.mrgoodfish.com**

Άδεια: CC-BY-SA



Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του συντάκτη/των συντακτών και δεν αντικατοπτρίζουν κατ' ανάγκη εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού για το Κλίμα, τις Υποδομές και το Περιβάλλον (CINEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε η χορηγούσα αρχή μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνες γι' αυτές.



PART OF THE

EU MISSIONS

RESTORE OUR OCEAN & WATERS

Funded by
the European Union

